



GOODFOOD è un progetto educativo per le scuole secondarie finanziato dal Programma Erasmus+ che mira a fornire alle scuole metodi di apprendimento innovativi e risorse per promuovere **Scelte alimentari sostenibili e sane.**

La Guida alla Metodologia contiene informazioni generali e aggiornate sulle scelte alimentari sostenibili e sane, e sull'apprendimento basato sulla ricerca, in un modello che integra diverse discipline STEAM (Scienze, Tecnologie, Ingegneria, Arte e Matematica).

Il progetto offre una **biblioteca di risorse, materiale didattico** come diverse **Unità di apprendimento e strumenti digitali** (siti web, app, video, ecc.) con protocolli e informazioni su quattro **temi**:



- **Produzione alimentare sostenibile**
- **Filiera alimentare sostenibile e scelte alimentari**
- **Consumo di cibo nutriente e sano**
- **Gestione sostenibile degli sprechi alimentari**

Organizzazione per gli insegnanti

Presentazione del progetto agli insegnanti

Creazione del **FOCUS GROUP** nelle materie STEAM

Riunioni del FOCUS GROUP per la gestione delle attività con gli studenti



Diagramma di flusso organizzativo delle attività per gli studenti

1. Orientamento:

Pensate a un piatto/pasto che vi PIACE. Cucinatelo insieme ai vostri coetanei!

2. Concettualizzazione:

Pensate che il piatto/pasto sia salutare e sostenibile? Perché? Formulate la vostra ipotesi. Cosa dovrete sapere per verificare la tua ipotesi; A quali domande dovrete rispondere?

3. Indagine:

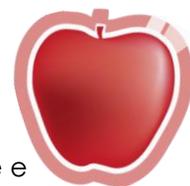
Svolgete le Unità di Apprendimento proposte da GOODFOOD, potrebbero aiutarvi a trovare la risposta alle vostre domande.

4. Conclusioni:

Mettete insieme tutti i risultati per verificare l'ipotesi iniziale.

5. Discussione:

Come migliorare il piatto e renderlo più sano e sostenibile? Pensate ad un'alternativa (ingredienti/processi/filieri che possono migliorare la qualità del piatto. Annotate la ricetta alternativa e cucinatela. Alla fine potete chiedere che sia inclusa nel **Libro di ricette di GOODFOOD**. Preparate un **Video Slogan** per diffondere il messaggio di scelte alimentari migliori e BUONE!



Ulteriori informazioni su:

Metodologia GOODFOOD: Imparare a diventare consumatori sostenibili -
Linee guida per gli insegnanti delle scuole secondarie

<https://goodfoodeplus.cebas.csic.es>

