



- **GOODFOOD** es un proyecto educativo financiado por el Programa Erasmus+ que tiene como objetivo proporcionar a las escuelas secundarias métodos de aprendizaje innovadores y recursos para promover **opciones alimentarias sostenibles y saludables**.
- La **metodología de aprendizaje GOODFOOD** contiene información general actualizada sobre opciones alimentarias sostenibles y saludables, así como un modelo de aprendizaje basado en la investigación que integra diferentes disciplinas de **STEAM** (siglas en inglés de ciencia, tecnología, ingeniería, arte, matemáticas).
- La **biblioteca de recursos de GOODFOOD** incluye material educativo como varias **Unidades de Aprendizaje** y **Herramientas Digitales** (sitios web, aplicaciones, videos, etc.) que brindan protocolos e información sobre cuatro **temas**:



- **Producción Sostenible de Alimentos**
- **Disponibilidad y Selección de Alimentos Sostenibles**
- **Consumo de Alimentos nutritivos y Saludables**
- **Gestión Sostenible de Residuos Alimentarios**

Organización de los profesores

Presentación del Proyecto a los profesores

Creación del **Grupo Focal** en materias **STEAM**

Reuniones del **Grupo Focal** para la Gestión y Desarrollo del Proyecto con los alumnos

Diagrama de Flujo Organizativo de las actividades de los alumnos

1.- Orientación:

Piensa en un plato que te GUSTE y cocínalo con tus amigos!



2.- Conceptualización:

¿Crees que ese plato es saludable y sostenible? ¿Por qué?

Propón tus propias hipótesis.

¿Qué necesitas saber para verificar tu hipótesis?

¿Qué preguntas deberías responder?



3.- Investigación:

Desarrolla algunas de las Unidades de Aprendizaje propuestas por GOODFOOD, pueden ayudarte a contestar tus preguntas.

4.- Conclusiones:

Reunir todos vuestros resultados y descubrimientos para verificar tus hipótesis.

5.- Discusión:

¿Cómo mejor el plato y hacerlo más saludable y sostenible?

Piensa en ingredientes, procesos o cadenas de suministro, que mejoren el plato.

Anota la receta alternativa y cocínala para incluirla en el **Libro de Recetas** de GOODFOOD.

Prepara un **video-eslogan** para disseminar los mensajes principales de GOODFOOD para una mejor elección de nuestros hábitos alimentarios.



Más información en:

Metodología de aprendizaje GOODFOOD: Un proceso paso a paso para implementar el proyecto GOODFOOD en la escuela

<https://goodfoodeplus.cebas.csic.es>

